

大榮劍橋國際雙語學校 114 學年第一學期課後學藝課程

壹、 課程時間表：

處室	一	二	三	四	五
教務處	低年級作業指導	低年級作業指導	低年級作業指導	低年級作業指導	低年級作業指導
	中年級作業指導	中年級作業指導	中年級作業指導	中年級作業指導	中年級作業指導
	高年級作業指導	高年級作業指導	高年級作業指導	高年級作業指導	高年級作業指導
	二年級數學精熟班	數理桌遊班	小提琴(校隊)	創意美術班	AI 單晶片-程式機器人(競賽培訓班)-四~六年級
	三年級數學精熟班	中年級數學精熟班	中提琴(校隊)	書法班	合唱校隊
	四年級數學精熟班	IMC 數學菁英班(三四年級)	大提琴(校隊)		
	五年級數學精熟班	IMC 數學菁英班(五六年級)	小提琴(初階)		
	六年級數學精熟班	Scratch 程式設計	中提琴(初階)		
		AI 創意程式機器人	大提琴(初階)		
學務處			二三四五六年級數學精熟班		
	鋼琴個別班	鋼琴個別班	鋼琴個別班	鋼琴個別班	鋼琴個別班
	泡泡瑪特的 泡泡氣球樂	桌球	桌球	桌球	樂樂棒球
	獨輪車	不插電~寶可夢主題桌遊程 式機器人	獨輪車	直排輪	K-pop 街舞社
	MV 流行舞蹈	K-pop 街舞社	小提琴團體班	小提琴團體班	小提琴團體班
	籃球	珠心算課	WEDO 2.0 機械程式課程	籃球	珠心算課
	足球校隊	直排輪	足球校隊	mBot 機器人樂高創作	VEX IQ 機器人
	擊劍校隊		籃球校隊	多元智能全腦開發	籃球校隊
				倍思科學-魔女的廚房	
國際處				擊劍校隊	
	PG Game 英文角色扮演	低年級/Movers 閱讀文法班		低年級/Movers 閱讀文法班	Science Experimentation 英語科學實驗社
	School Newsletter clubu 英 語校刊社	中年級(Flyers. KET)閱讀文 法班		中年級(Flyers. KET)閱讀文 法班	

		高年級(PET)閱讀文法班	Board Game club 英語桌遊社	高年級(PET)閱讀文法班	
		Paddle Power Ping-Pong 英語桌球社	Seasonal Event Club 英語節慶活動社	Paddle Power Ping-Pong 英語桌球社	
		Board Game club 英語桌遊社		PG Game 英文角色扮演	
				School Newsletter clubu 英 語校刊社	
				英語漫畫社	
總務處		創意 Maker 自造家 3D 列印			

貳、課程資訊：

114 年 5 月 25 日修訂

類別	課程名稱	上課日期	地點	招生對象	開班人數	費用	課程說明	備註	指導老師
語言	低年級 / Movers 閱讀 文法班	二、四 17:10 18:10	Ms. C. Wang 教室	G2 級數學生	8~25	12300	透過閱讀，習得基礎文法句型、片語、寫作能力。		Ms. C. Wang
	中年級 (Flyers. KET) 閱讀文法班	二、四 17:10 18:10	Ms. A. Huang 教室	G3&4 級數學生	8~25	13100	透過閱讀，培養 Flyers. KET 級文法句型、片語、寫作能力。		Ms. A. Huang
	高年級(PET) 閱讀文法班	二、四 17:10 18:10	Ms. J. Kuo 教室	G5&6 級數學生	8~25	13500	透過閱讀，培養 PET 級文法句型、片語、寫作能力。		Ms. J. Kuo
	PG Game 英文角色扮演	一、四 17:10 18:10	Mr. P. Semande 教 室	G4~6	8~12	12200	透過有趣且互動的方式，藉由桌上角色扮演遊戲（如《龍與地下城》），提供學生一個有趣且互動的方式並提升英語口說及創意寫作能力。		Mr. P. Semande

School Newsletter club 英語校刊社	一、四 17:10 18:10	Mr. S. Chan 教室	G4~6	8~20	11800	學校週刊社（四至六年級）是一個充滿創意與合作的團隊，學生們將一起撰寫、編輯並設計每週一期的學校週刊，分享校園趣聞與精彩故事。加入週刊社，能提升寫作、設計、團隊合作與時間管理等多項技能，歡迎喜愛寫作和分享的你加入我們！	Mr. S. Chan
Board Game club 英語桌遊社	二 17:10 18:10	Mr. J. Kelley 教室	G4~6	8~10	6400	桌遊社是一個充滿樂趣與友善氛圍的團隊，學生們可以一起玩各種桌上遊戲，從經典到熱門款式應有盡有。透過遊戲，社員們能培養策略思考、團隊合作和創意，同時在輕鬆的環境中結交新朋友。歡迎喜愛遊戲與社交的同學加入！	Mr. J. Kelley
Paddle Power Ping-Pong 英語桌球社	二 17:10 18:10	武訓大樓 3F	G3~4	8-12	6700	在全英文環境中指導學生學習乒乓球，提升技巧與英文口說能力，並培養團隊合作和領導力。課程從基礎開始，透過練習和比賽持續進步，營造輕鬆愉快的學習氛圍。	Mr. M. Lahey
Seasonal Event Club 英語節慶活動社	三 17:10 18:10	Ms. D. Barnard 教室	G2~6	8~10	6500	本社團以節日、季節及特別慶典為主題，舉辦多元文化活動，讓學生體驗台灣及其他文化的慶祝氛圍。	Ms. D. Barnard
Paddle Power Ping-Pong 英語桌球社	四 17:10 18:10	武訓大樓 3F	G5~6	8-12	5800	在全英文環境中指導學生學習乒乓球，提升技巧與英文口說能力，並培養團隊合作和領導力。課程從基礎開始，透過練習和比賽持續進步，營造輕鬆愉快的學習氛圍。	Mr. M. Lahey
COMICS&COMICSTRIPS 英文漫畫社	四 17:10 18:10	Mr. J. Ruel 教室	G2~6	8-10	5900	漫畫與連環漫畫社透過閱讀、討論與創作，培養學生的藝術與故事創意，提升辯論能力，並有助心理健康。	Mr. J. Ruel

	Science Experimentation 英語科學實驗社	五 17:10 18:10	Science Lab	G5~6	8~16	6500	科學實驗社以「做中學」為核心，透過實驗探索多種科學主題。學生定期觀察、紀錄與討論，並強調團隊合作。社團培養科學探究、解決問題和溝通能力，激發學習興趣。		Mr. S. Kislack
體能	泡泡瑪特的 泡泡氣球樂	一 17:10 18:10	自然教室	一~三年級	10~20	5080	泡泡秀+造型氣球教學，讓孩子在課後時間能夠短暫放鬆沉溺於泡泡瑪特魔幻時光。		簡子丹
	獨輪車	一 17:10 18:10	天生樓 1F	一~六年級	8~25	4680	獨輪車被醫學界稱為"益智運動"透過全身肌肉的運動，促進腦部發育，也可以鍛鍊平衡及神經反射能力，全面的協調，增強身體靈活性。	自備毛巾、水壺	董宴廷
	籃球	一 17:10 18:10	籃球場	三~六年級	8~20	4580	從基本動作實施訓練，從基礎扎根做起，並分組實戰練習，增進籃球專業技能，並從活動中培養團隊合作的精神與態度。	自備毛巾、水壺	周瀚威
	MV 流行舞蹈	一 17:10 18:10	4F 多功能教室	一~六年級	10~20	4380	挑選耳熟能詳的流行舞曲，將舞曲的動作進行仔細的拆解，讓孩子們能快速地進入舞蹈情境。 學習過程中能增強身體的律動感，完成一支包含動作和隊形的舞碼後，也能讓孩子肯定自我、建立自信心，了解團隊合作的重要性，並能共同享受成就感！	自備毛巾、水壺	周昶伶
	擊劍校隊(初階)	一、四 17:10 18:30	擊劍教室	一~六年級	6~	23100	週一(19週)、週四(18週) 下午 17:10-18:30 每月一次週六(共5週)練習 10:30~12:00(左營高中)	自備毛巾、水壺	國家級教練團隊
擊劍校隊(進階)	一、四 17:10 18:30	擊劍教室	一~六年級	6~	21800	週一(19週)、週四(18週) 下午 17:10-18:30 每月一次週六(共5週)練習 10:30~12:00(左營高中)	自備毛巾、水壺	國家級教練團隊	

足球(初階)	一、三 17:10 18:30	前庭草皮	一~六 年級	12~	新生 15650 舊生 12150	週一(19週)、週三(20週) 下午 17:10-18:30 每週六下午 2:00-3:30	自備毛巾、水 壺 新生含服裝	外聘教練
足球(進階)	一、三 17:10 18:30	前庭草皮	一~六 年級	12~	新生 16775 舊生 13275	週一(19週)、週三(20週) 下午 17:10-18:30 每週六下午 2:00-4:00	自備毛巾、水 壺 新生含服裝	國家級教練團 隊
桌球	二 17:10 18:10	武訓大樓 3F	一~三 年級	8~12	5020	讓完全不會打桌球的孩子可以在經過上課之後可以上桌進行簡單的對打；讓有一些桌球基礎的孩子可以在上課之後學到更多桌球技巧或簡單的比賽經驗，也同時培養孩子對運動的興趣跟習慣	自備桌球拍 一支	葉采軒
直排輪	二 17:10 18:10	籃球場	一~六 年級	8~20	5220	直排輪可以刺激孩童的內前庭平衡覺及運動覺，訓練兒童平衡感及重心穩定，對孩童的身心成長都有正面的幫助。運用活潑的教學方式，讓孩子在運動中學習成長，進而提升孩子的體適能，達到體適能及智力的雙面成長。	自備直排 輪，老師也可 代購	周秉緯
K-POP	二 17:10 18:10	4F 多功能教室	一~六 年級	10~20	4820	藉由流行 Kpop 歌曲教學，結合街舞訓練， 訓練孩子協調與身體控制，建立孩子的 舞台感與自信度！	自備毛巾、水 壺	王致勳
籃球校隊	三、五 17:10 18:30	籃球場	一~六 年級	12~	新生 17400 舊生 12500	週三(20週)、週四(18週) 下午 17:10-18:30 每週六下午 2:00-4:00	自備毛巾、水 壺 新生含服裝	外聘教練
獨輪車	三 17:10 18:10	天生樓 1F	一~六 年級	8~25	4900	獨輪車被醫學界稱為"益智運動"透過全身肌肉的運動，促進腦部發育，也可以鍛鍊平衡及神經反射能力，全面的協調，增強身體靈活性。	自備毛巾、水 壺	董宴廷
桌球	三	武訓大樓 3F	一~六	8~16	4800	桌球能訓練眼手協調、反應力和專注	自備桌球拍	周瀚威

		17:10 18:10		年級			力，並培養國小學生良好運動習慣和紀律。	一支	
	直排輪	四 17:10 18:10	籃球場	一~六年級	8~20	4560	直排輪可以刺激孩童的內前庭平衡覺及運動覺，訓練兒童平衡感及重心穩定，對孩童的身心成長都有正面的幫助。運用活潑的教學方式，讓孩子在運動中學習成長，進而提升孩子的體適能，達到體適能及智力的雙面成長。	自備直排輪，老師也可代購	周秉緯
	籃球	四 17:10 18:10	籃球場	三~六年級	8~25	4360	籃球技術訓練、籃球掌控、籃球腳步訓練、團隊練習、節奏運用、基礎籃球觀念學習	自備籃球	陳瑞德
	桌球	四 17:10 18:10	武訓大樓 3F	一~三年級	8~12	5020	讓完全不會打桌球的孩子可以在經過上課之後可以上桌進行簡單的對打；讓有一些桌球基礎的孩子可以在上課之後學到更多桌球技巧或簡單的比賽經驗，也同時培養孩子對運動的興趣跟習慣	自備桌球拍一支	葉采軒
	樂樂棒球	五 17:10 18:10	前庭草皮	四~六年級	10~25	4360	讓孩子學習樂樂棒基礎打擊、傳球、接球等動作，並能運用在比賽中。能分隊發揮所學完成比賽並遵守規則訂定。	自備毛巾、水壺	周瀚威
	K-POP	五 17:10 18:10	4F 多功能教室	一~六年級	10~20	4160	藉由流行 Kpop 歌曲教學，結合街舞訓練，訓練孩子協調與身體控制，建立孩子的舞台感與自信度！	自備毛巾、水壺	王致勳

藝術	大提琴班 (校隊)	三 17:10 18:30	R221	二~六年級	5~8	12,100	1. 為學校校隊，為已在 112 學年有上過課後學藝班的提琴班者。 2. 須配合參加訓練時間代表學校對外參加市籍競賽、演出。	自備琴具。 如需代購可委請授課教師協助。	佳音室內樂團

						3. 課程時間共有兩個時段，分別為 (一)8:00-8:40 (三)17:10-18:30		
中提琴班 (校隊)	三 17:10 18:30	R222	二~六年 級	5~8	12,100	1. 為學校校隊，為已在 112 學年有上過 課後學藝班的提琴班者。 2. 須配合參加訓練時間代表學校對外 參加市籍競賽、演出。 3. 課程時間共有兩個時段，分別為 (一)8:00-8:40 (三)17:10-18:30	自備琴具。	佳音室內樂團
小提琴班 (校隊)	三 17:10 18:30	R223	二~六年 級	5~8	12,100	1. 為學校校隊，為已在 112 學年有上過 課後學藝班的提琴班者。 2. 須配合參加訓練時間代表學校對外 參加市籍競賽、演出。 3. 課程時間共有兩個時段，分別為 (一)8:00-8:40 (三)17:10-18:30	自備琴具。	佳音室內樂團
大提琴班 (初階)	三 17:10 18:30	R224	一~六年 級	6-8	10,300	1. 適合初學者。 2. 藉由弦樂教育積極培養 學生樂器演 奏及音樂欣 賞能力，培養團隊合作 精 神與榮譽心。	一學期免費借 琴，第二學期 如有需要可自 行添購或由教 師代租代購。	佳音室內樂團
中提琴班 (初階)	三 17:10 18:30	R225	一~六年 級	6-8	10,300	1. 適合初學者。 2. 藉由弦樂教育積極培養 學生樂器演 奏及音樂欣 賞能力，培養團隊合作 精 神與榮譽心。	一學期免費借 琴，第二學期 如有需要可自 行添購或由教 師代租代購。	佳音室內樂團
小提琴班 (初階)	三 17:10 18:30	R226	一~六年 級	6-8	10,300	1. 適合初學者。 2. 藉由弦樂教育積極培養 學生樂器演 奏及音樂欣 賞能力，培養團隊合作精 神與榮譽心。	一學期免費借 琴，第二學期 如有需要可自 行添購或由教 師代租代購。	佳音室內樂團

鋼琴課個別班	一~五 17:10 18:10	3F 音樂教室	一~六 年級	週一 4 週二 3 週三 3 週四 3 週五 4	週一 14440 週二 15960 週三 15200 週四 13680 週五 13680	<ol style="list-style-type: none"> 1. 上學期舊生已確定續班者不必選鋼琴課。 2. 學費因上課日期而有所不同，上課時間為週一至週五。 	鋼琴學校提供。 樂譜由授課教師代購	專業鋼琴教師
小提琴課 團體班	四、五 17:10 18:10	3F 音樂教室	一~六 年級	週三 2 週四 3	週三 9000 週四 8100 週五 8100	舊生已確定續班者不必再選課。	小提琴自備或 老師代購	翁逸文
書法班	四 17:10 18:10	R143	三~六 年級	8~12	5,600	從楷書基礎筆法學起，而後臨摹書法名家之字帖，引導學生「習得一手好字、練就沈穩心性」。	初學者須三年級以上，如沒有書法工具，屆時可於課堂上由老師統一購買。	黃軒宇
創意美術班	四 17:10 18:10	R144	一~二 年級	20~25	10,100	透過多媒材的探索，將腦海中天馬行空的想像，透過非語言的方式轉化成獨一無二的創作，讓孩子在創作中得到獨有的創造思考能力。		王耿添
合唱校隊	五 17:10 18:10	R145	三至六年 級	15~50	9,950	<ol style="list-style-type: none"> 1. 為學校校隊，為已在 112 學年有上過課後學藝班的合唱課者。 2. 須配合參加訓練時間代表學校對外參加市籍競賽、演出。 3. 課程時間共有兩個時段，分別為 		張秀如

							(一)8:00-8:40 (三)17:10-18:10		
程 式 設 計	創意 Maker 自造家 3D 列印	二 17:10 18:10	創客教室/程 式設計教室	三~六 年級	6~8	9800	日常生活中常見的機構與結構，透過 3D 列印呈現出來，讓上課學生對於日常生活中的裝置有更深入了解，依課程進度可將設計作品帶回家。(以結構為主，簡易程式為輔)	教具及電腦由 學校提供	張加憲
	不插電~寶可夢 主題桌遊程式 機器人	二 17:10 18:30	教室	一~六 年級	8~12	9700	運用寶可夢主題帶入序列、迴圈、函式、條件式、演算法與變數等程式概念使機器人按照指令行動	費用包含教具 教材租借	陳孟聰
	Scratch 程式設 計	二 17:10 18:10	電腦教室	四~六年 級	8~25	11000	程式設計感覺令人十分畏懼，其實只要透過簡單邏輯遊戲，你也會是程式高手，不論是想做遊戲、拍動畫、甚至參加比賽賺經驗值，Scratch 都是最好接觸的程式，一起加入程式設計的行列吧！	電腦由學校提 供	梁家承
	WEDO 2.0 機械程式課程 (週三)	三 17:10 18:30	創客教室	二~三 年級	8~10	11200	WEDO 是由樂高 LEGO 跟國家儀器 NI 共同開發的新機器人學習系統，適合年齡較小的小朋友。結合「動力機械」及「簡易程式設計」，可訓練小朋友基本的程式邏輯概念跟簡易自動化控制原理，培養自我解決問題的能力。而 SCRATCH 亦可跟 wedo 產生互動，可讓小朋友學會基本的程式架構及邏輯推理。	1. 費用包含教 具教材包一套 2. 平板及電腦 由學校提供	小洛特機器人 團隊
	mBot 機器人樂 高創作	四 17:10 18:30	創客教室	三~六年 級	10~12	9100	課程利用 mBot 機器人來引導學生發揮「想像力」及「創造力」，整個學習可以培養學員以下能力： 1. 親自撰寫「程式」訓練學生「專注力」與「邏輯思考」能力。 2. 親自實際「測試」訓練學生「驗證能力」與「問題解決」能力。	1. 費用包含 教具租借 2. 平板及電 腦由學校提供	陳巧芬

多元智能 全腦開發	四 17:10 17:10	R112	一~三 年級	10~18	5360	藉由多元智能潛能開發智慧片的操作， 這個課程能培養孩子的創意思考、溝通 協調、邏輯推理、藝術創作及團隊合作 的精神，並培養孩子主動學習思考的能 力，並透過故事引導及益智教具教學， 啟發孩子的創造力與溝通協調能力，刺 激左右腦平衡發展，提升 5Q(即 IQ 智力、 LQ 領導、EQ 情緒、CQ 藝術創作、AQ 逆 境思考)的能力。	1. 費用包含教 具教材包一套	謝惠靜
VEX IQ 機器人	五 17:10 18:30	電腦教室	四~六年 級	8~10	10400	曾獲得金氏世界紀錄，世界最大規模的 機器人比賽，從 2007 至今已經有超過兩 萬四千多組隊伍參加，70 多個國家舉辦 過比賽。 VEX IQ 適用於 8-14 歲的學齡 兒童，透過 VEX IQ 的「硬體零件」與「程 式設計」，讓學生了解機器人「機電整合」 運作。除了科學與工程相關的原理、程 式編寫邏輯，同時也能激勵孩子培養創 意、團隊合作及「探究與實作」的能力 等等。	1. 費用包含 教具租借 2. 電腦由學 校提供	小洛特機器人 團隊
AI 創意機器人	二 17:10 18:30	創客教室	一~四 年級	8~15	10360	韓國 STEAM 教育第一品牌 ROBOROBO，WRO(國際奧林匹克機器人競 賽)金牌合作夥伴，首爾大學研發專業 AI 機器人教育，八成中小學列入正規課 程。AI-KIRO 積木程式機器人，具備 CPU 與各式傳感器，課程以活潑有趣方式動 手組裝及編程，融入科學創作及應用挑 戰，培養「高層次思維與解決問題能力」， 與國際接軌。		樂博樂博機器 人
AI 晶片程式機器 人競賽培訓班	四 17:10	電腦教室	三~六 年級	8~12	10612	韓國 STEAM 教育第一品牌 ROBOROBO，WRO(國際奧林匹克機器人競		樂博樂博機器 人

		 18:30					<p>賽)金牌合作夥伴，首爾大學研發專業 AI 機器人教育，韓國八成中小學列入正規課程。</p> <p>ROBOKIT 晶片程式機器人, 透過組裝結構設計及機電原理與專利 ROGIC 編程軟體, 融入科技、創作、控制及應用挑戰, 培養「高層次思維與解決問題能力」, 從新手變選手。</p> <p>(此課程將培訓參加高雄市青少年機器人競賽, 亞洲機器人競賽和國際 IPRC 機器人等競賽)</p>		
--	--	-----------	--	--	--	--	---	--	--

數 理	數理桌遊班	二 17:10 18:10	R122	一~六 年級	10~15	6500	藉由建構式遊戲，學會設立目標及團隊合作，過程中提升自信心，持續鍛鍊及活化大腦。		蔡彰庭
	多元智能 全腦開發	四 17:10 18:10	R113	一~三 年級	8~16	5360	藉由多元智能潛能開發智慧片的操作，這個課程能培養孩子的創意思考、溝通協調、邏輯推理、藝術創作及團隊合作的精神，並培養孩子主動學習思考的能力，並透過故事引導及益智教具教學，啟發孩子的創造力與溝通協調能力，刺激左右腦平衡發展，提升 5Q(即 IQ 智力、LQ 領導、EQ 情緒、CQ 藝術創作、AQ 逆境思考)的能力。	費用包含教具 教材包一套	謝惠靜
	倍思科學- 魔女的廚房	四 17:10 18:10	自然教室	一~六 年級	8~20	6000	魔法科學屋總是散發著甜蜜的香氣，引來不少好奇的小朋友。 他們都在想：「科學魔女究竟在裡面製作些什麼神祕食物呢？」 那些五顏六色、美味可口的食物中，究	費用包含教具 教材包 學生需自備 筆、橡皮擦、 剪刀、尺	代定

						竟隱藏了什麼神祕成分？對人類健康有什麼影響呢？ 透過本課程，提供學生全面的食品科學教育，包括基礎概念和相關實驗，從而做出更健康、更安全的飲食選擇。 讓我們一同走進科學魔女的魔法廚房，揭開她用化學魔法創造出這些美食的秘密！		
珠心算(週二)	二 17:10 18:30	R112	一~六年級	10~16	5330	1. 以上學期珠心算班之學生為主。 17:10~18:30(80分鐘) 2. 訓練頭腦反應，提高計算反應力、注意力、記憶力，並按進度安排參加檢定測驗。	自備算盤	陳思廷
珠心算(週五)	五 17:10 18:30	R112	一~六年級	10~16	4640	1. 以上學期珠心算班之學生為主。 17:10~18:30(80分鐘) 2. 訓練頭腦反應，提高計算反應力、注意力、記憶力，並按進度安排參加檢定測驗。	自備算盤	陳思廷
低年級 作業指導班	一~五 17:10 18:10	R114	一、二年級	30	週一 週二 週三 週四 週五	在課後的時間多一堂作業指導課，讓孩子們有更多的時間在學校完成作業，回家後與家長能有更多的親子時間。	(一)3200 (二)3350 (三)3200 (四)2900 (五)2900	張育慈 黃紫鈴
中年級 作業指導班	一~五 17:10 18:10	R136	三、四年級	30	週一 週二 週三 週四 週五	在課後的時間多一堂作業指導課，讓孩子們有更多的時間在學校完成作業，回家後與家長能有更多的親子時間。	(一)3200 (二)3350 (三)3200 (四)2900 (五)2900	外聘教師
高年級 作業指導班	一~五 17:10	R236	五、六年級	30	週一 週二	在課後的時間多一堂作業指導課，讓孩子們有更多的時間在學校完成作業，回家	(一)3200 (二)3350	楊皓閔 江美玲

	18:10				週三 週四 週五	後與家長能有更多的親子時間。	(三)3200 (四)2900 (五)2900	
二年級數學 精熟班	一、三 17:10 18:10	R216	二年級	8~25	11700	奠定數學學習基礎，幫助孩子在學業上表現，更能培養他們解決問題、邏輯思考等關鍵思維能力。		校內教師
三年級數學 精熟班	一、三 17:10 18:10	R216	三年級	8~25	11700	奠定數學學習基礎，幫助孩子在學業上表現，更能培養他們解決問題、邏輯思考等關鍵思維能力。		校內教師
四年級數學 精熟班	一、三 17:10 18:10	R216	四年級	8~25	11700	奠定數學學習基礎，幫助孩子在學業上表現，更能培養他們解決問題、邏輯思考等關鍵思維能力。		校內教師
五年級數學 精熟班	一、三 17:10 18:10	R216	五年級	8~25	11700	奠定數學學習基礎，幫助孩子在學業上表現，更能培養他們解決問題、邏輯思考等關鍵思維能力。		校內教師
六年級數學 精熟班	一、三 17:10 18:10	R216	六年級	8~25	11700	奠定數學學習基礎，幫助孩子在學業上表現，更能培養他們解決問題、邏輯思考等關鍵思維能力。		校內教師

※ 課後學藝班退費方式：

- (1) 於開課日前申請退費者：退 80%。
- (2) 上課未逾全期三分之一者：退 50%。
- (3) 已逾全期三分之一者：不予退費。
- (4) 課程期間如遇天災停課，不予退費。

114 學年度第一學期課後班上課週次與天數(斜線為不須上課日)：

週次 星期	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	上課 天數
一	9/1	9/8	9/15	9/22	9/29	10/6	10/13	10/20	10/27	11/3	11/10	11/17	11/24	12/1	12/8	12/15	12/22	12/29	1/5	1/12	1/19	19
二	9/2	9/9	9/16	9/23	9/30	10/7	10/14	10/21	10/28	11/4	11/11	11/18	11/25	12/2	12/9	12/16	12/23	12/30	1/6	1/13	1/20	21
三	9/3	9/10	9/17	9/24	10/1	10/8	10/15	10/22	10/29	11/5	11/12	11/19	11/26	12/3	12/10	12/17	12/24	12/31	1/7	1/14		20
四	9/4	9/11	9/18	9/25	10/2	10/9	10/16	10/23	10/30	11/6	11/13	11/20	11/27	12/4	12/11	12/18	12/25	1/1	1/8	1/15		18
五	9/5	9/12	9/19	9/26	10/3	10/10	10/17	10/24	10/31	11/7	11/14	11/21	11/28	12/5	12/12	12/19	12/26	1/2	1/9	1/16		18

備註

1. 課後學藝開課日為9/1(一)
2. 9/29 教師節補假一日
3. 10/6 中秋節放假一日
4. 10/10 國慶日放假一日
5. 10/24 光復節補假一日
6. 12/25 行憲紀念日放假一日
7. 1/1 元旦放假一日
8. 1/20 休業式，課後學藝班上課日期:自 9/1 至 1/19 止